



Добро

ПОЖАЛОВАТЬ!

ВСТУПИТЕЛЬНОЕ ИСПЫТАНИЕ ДЛЯ АБИТУРИЕНТОВ ПО
СПЕЦИАЛЬНОСТИ 35.02.12 САДОВО-ПАРКОВОЕ И ЛАНДШАФТНОЕ
СТРОИТЕЛЬСТВО

Инструкция

1. Программа будет открыта на компьютере. Сохраните файл с названием «ФИО (полностью)_вт№», например, «Иванова_Ольга_Ивановна_вт№1» в сетевую папку «Обмен» - «!Вступительное испытание СПиЛС 2023»
2. Проверяется работа только из сетевой папки! **Неверно сохраненная работа проверяться не будет** (не в той папке, на рабочем столе или не подписанная Вами) .
3. При работе с заданием не забывайте регулярно сохранять документ, во избежание непредвиденных ситуаций.
4. Время на выполнение задания 45 минут.
5. Результаты вступительного испытания (зачёт или незачёт) выкладываются на сайте колледжа в разделе «Абитуриентам».

Примерное задание

Используя программу «Наш сад. Рубин 9.0» создайте проект благоустройства и озеленения участка заданного размера и назначения (по вариантам).

На территории необходимо грамотно расположить следующие элементы: **строения и сооружения**, дорожки и площадки по заданию варианта, которые позволят добраться до любого объекта; цветник; зону отдыха, озеленение деревьями и кустарниками и т.д.

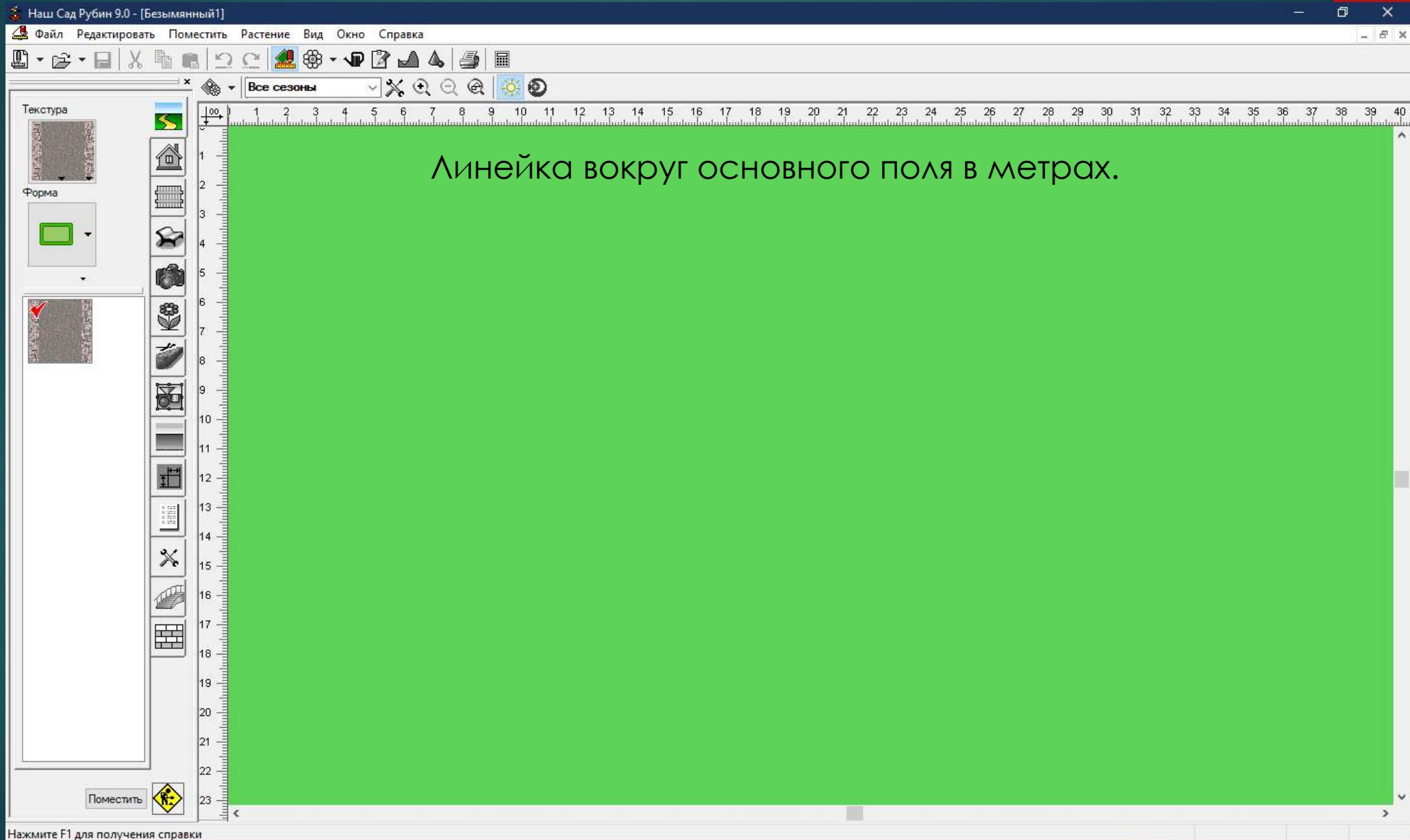
При наполнении территории элементами учитывайте стиль зданий и сооружений (например, деревянный дом не подходит к беседке с каменными колоннами); соразмерность элементов; создание целостной пейзажной картины (а не бездумно «раскиданные» элементы); логичное расположение дорожек и площадок (дорожки обеспечивают доступ к объектам и не заканчиваются в пустоту).

Знакомство с программой Наш сад. Рубин

Программа, которая используется для того, чтобы составлять проекты дачных и садовых участков и не только. Программа предусматривает трёхмерное моделирование. Она зачастую применяется для дизайнов ландшафтов и считается самой простой.

Она сочетает в себе функции планировщика и виртуальной энциклопедии, которая поможет обустроить территорию с практической точки зрения, поможет в правильной расстановке и уходе за растениями. Пользоваться приложением достаточно легко, его меню и компоненты полностью русскоязычные. Программа сочетает в себе как функции конструктора, так и инструменты рисования для индивидуального моделирования.

Рабочее окно программы



Общие правила для программы

1. Для размещения на плане любого объекта необходимо нажать кнопку «Поместить» внизу слева. Объект всегда появляется выделенным и в центре рабочего пространства.
2. Для изменения размеров объекта необходимо выделение с квадратиками по углам (смотрите рисунок 1)
3. Для вращения объекта при выделении должны появиться кружочки по углам (смотрите рисунок 2)
4. Для копирования и вставки объектов можно использовать значки на верхней панели или кнопки Ctrl+C и Ctrl+V.

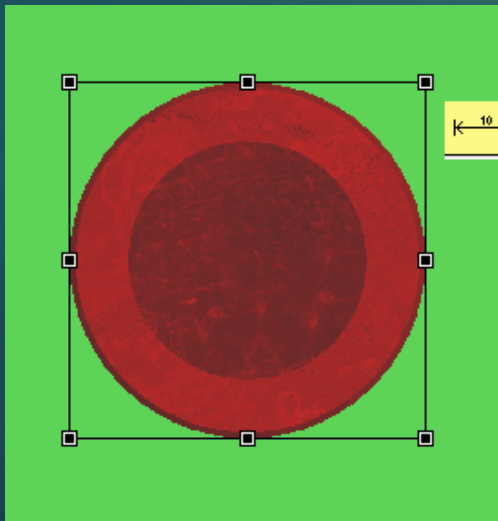


Рисунок 1

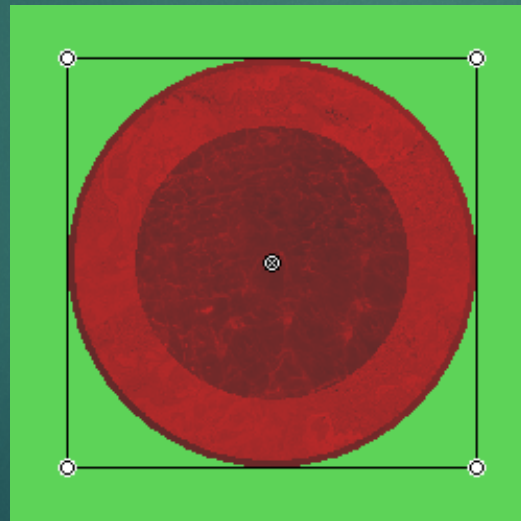




Рисунок 2

5. Перемещение выполняется кликом по объекту и зажатием левой кнопки мыши

6. 3-D модель просматривают с помощью кнопки  и дальнейшим зажатием левой кнопки мыши и ее перемещении.

7. Если вдруг за рабочее поле попали элементы, собрать их можно с помощью кнопки 

- Новый план Ctrl+N
- Новый Фотоплан...
- Открыть... Ctrl+O
- Заккрыть
- Сохранить Ctrl+S
- Сохранить как...
- Экспорт
- Печать...
- Настройка печати...
- Загрузка при запуске
- 4 цветник из пионов
- Выход

- Откатить Ctrl+Z, Alt+Backspace
- Повтор Ctrl+Backspace, Ctrl+A
- Вырезать Ctrl+X, Shift+Delete
- Копировать Ctrl+Insert, Ctrl+C
- Вставить скопированное Shift+Insert, Ctrl+V
- Вставить связь
- Удалить
- Выбрать все
- Отмена выделения
- Выровнять
- Группировать
- Разгруппировать
- Сохранить объекты
- Загрузить объекты
- Вставить Новый Объект...
- Связи...
- Объект

- Календарь Ухода F2
- Заметки F3
- Болезни растения F4
- Садовые Инструменты Shift+F4
- Редактор пользовательских полей
- Поместить F9, Shift+P
- Редактировать параметры растения

- Дубликат
- Каскад
- Горизонтальная мозаика
- Вертикальная мозаика
- Упорядочить значки
- Синхронизировать по растению Ctrl+F9
- Планировщик Alt+1
- Энциклопедия растений Alt+2
- Уход Alt+3
- Заметки Alt+4
- Рельеф Alt+5
- ЗД Изображение Alt+6
- Калькуляция Alt+8
- Ботаническая Игра
- 1 Без...ный1

Файл Редактировать Поместить Растение Вид Окно Справка

- Восстановить
- Переместить
- Размер
- Свернуть
- Развернуть
- Заккрыть CTRL+F4**
- Следующее окно CTRL+F6

- Поверхность Shift+S
- Строение Shift+T
- Забор Shift+F
- Лестница Shift+W
- Архитектурные формы Shift+D
- Камера Shift+C
- Чертежные элементы Shift+M
- Составной объект Shift+N
- Мощение Shift+V
- Фон Shift+B
- Все объекты

- Основные инструменты
- Инструменты плана
- Линейки
- Строка подсказки
- Панель объектов
- Окно просмотра
- Параметры плана... F7
- Месяц

1 D:\Downloads\цветники


2 фиалка колокольчик гвоздика лилия

3 ирис пионттюльпан

4 цветник из пионов

- Энциклопедия растений
- Календарь Ухода F2
- Карта
- Заметки F3
- Коллаж изображений растений
- Болезни растения F4
- Научная информация
- Пользователь



 Новый план Ctrl+N

 Новый Фотоплан...

План
вид сверху

Визуализация 3D

Текстура



Форма



Ширина

1.60

Бордюр

0.30

Высота

0.0



ПОВЕРХНОСТЬ Текстура



Форма



С помощью данной панели создаются поверхности с разной фактурой и текстурой.

Использовать ее вы можете для дорожек и площадок, газонов, грунта цветников и грядок, водоемов и прочего.

Форму задаете самостоятельно в зависимости от задачи.

По умолчанию стоит бордюр 30 см, его можно убрать.

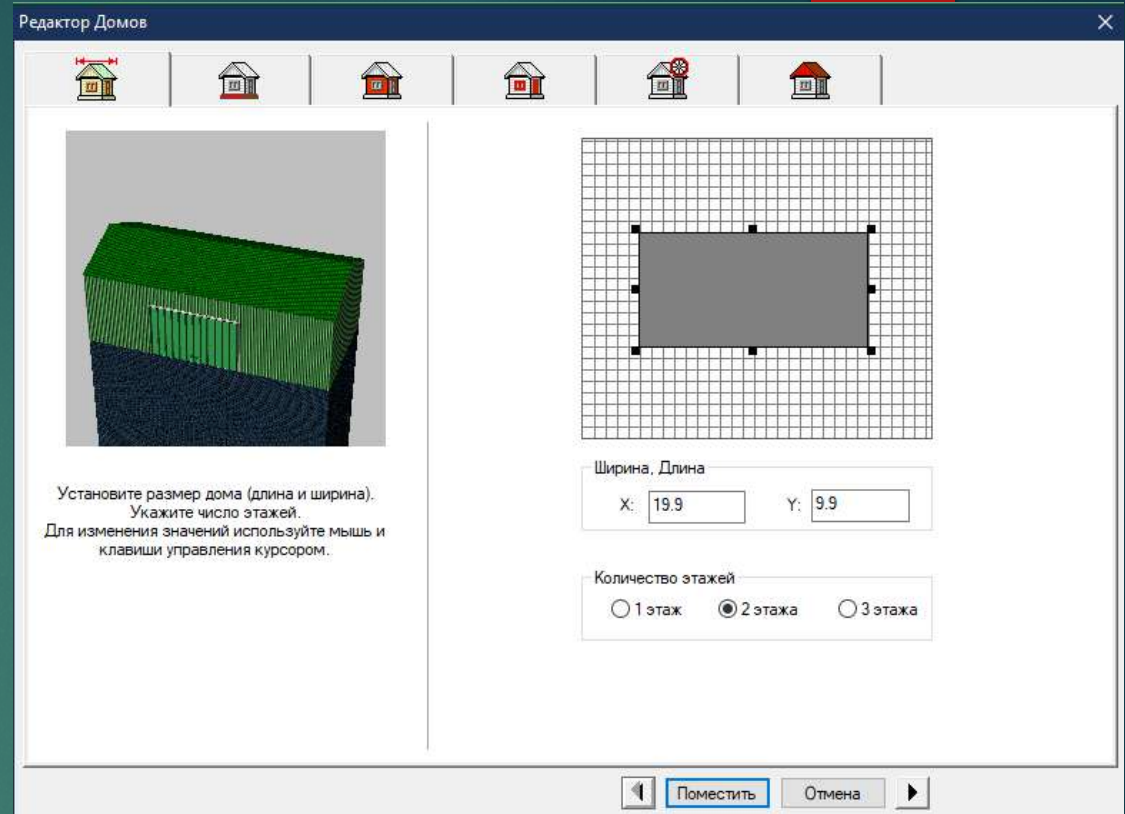
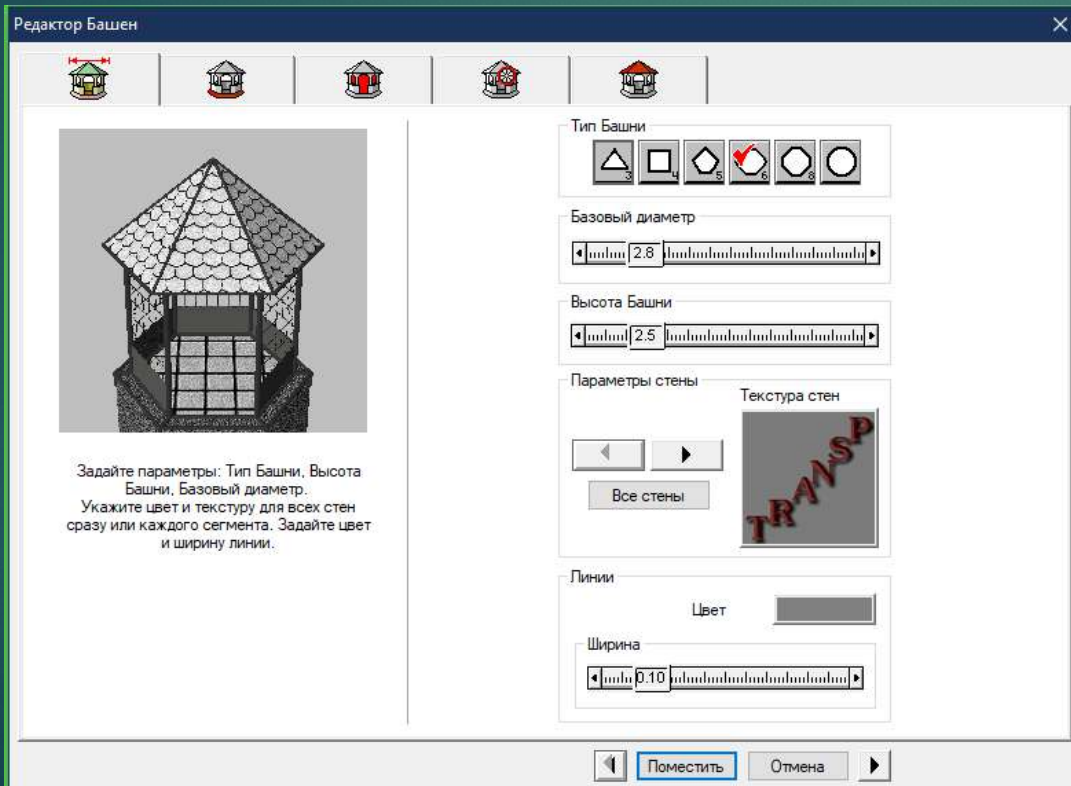
Поместить



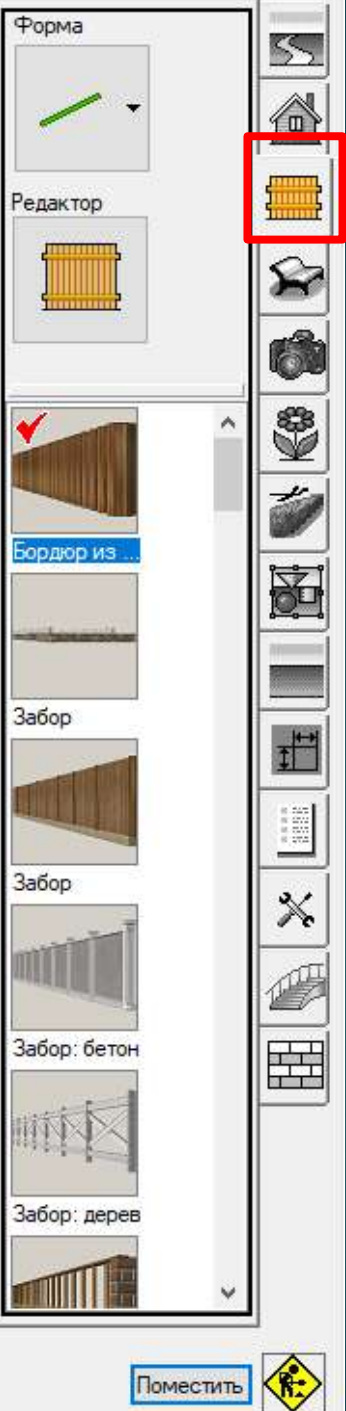


СТРОЕНИЕ

Для создания зданий и сооружений можно воспользоваться готовыми объектами расположенными в панели слева внизу или сделать свой воспользовавшись редактором.



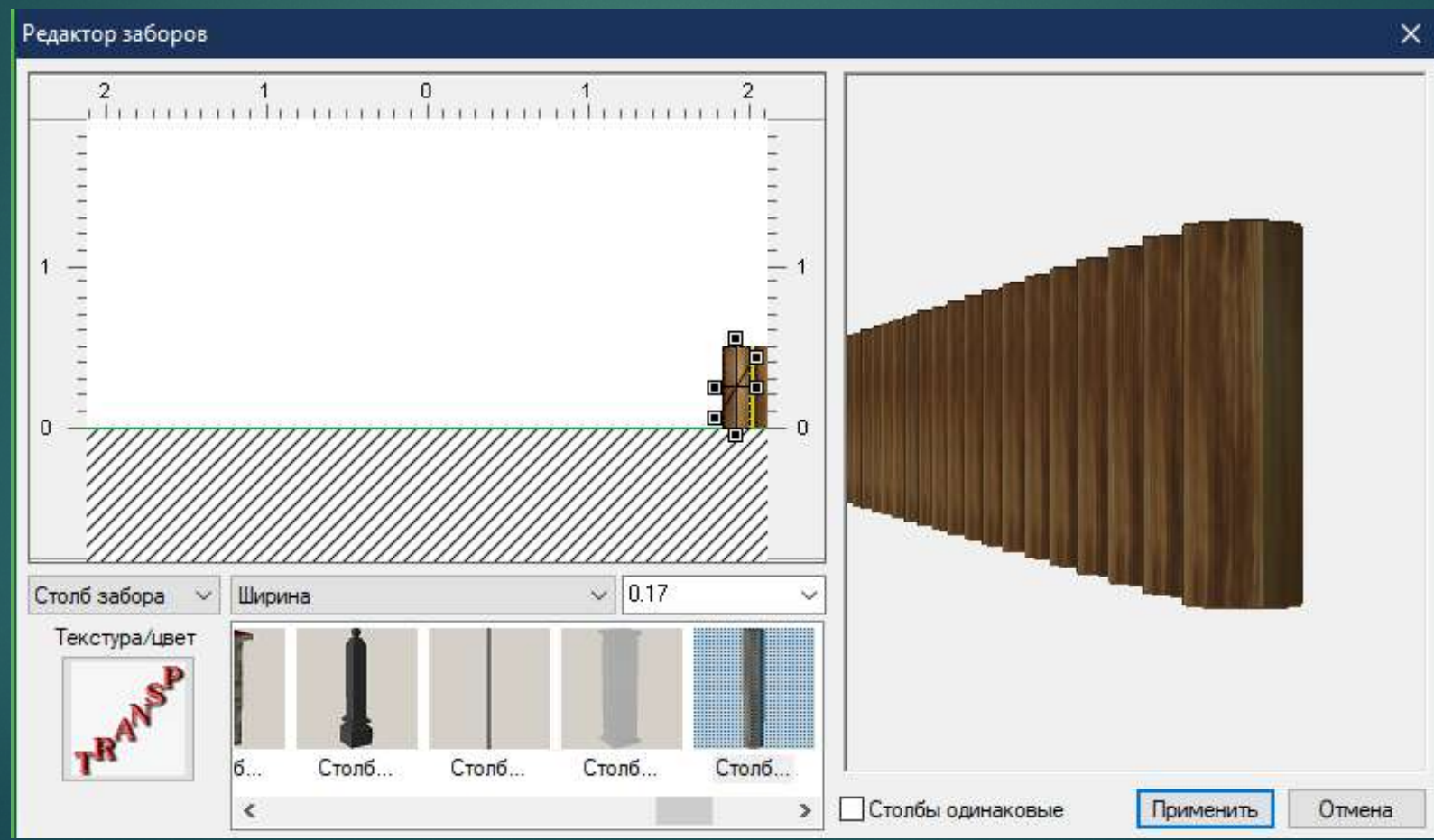
С помощью редактора можно задать параметры и материал фундамента, стен и крыши, подобрать и расставить подходящие окна и двери



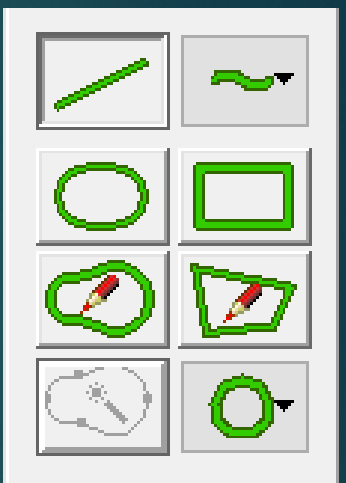
ЗАБОР и ПОДПОРНЫЕ СТЕНЫ

Можно выбрать готовый или создать свой. Форму задаем в зависимости от идеи и задач.

Редактор

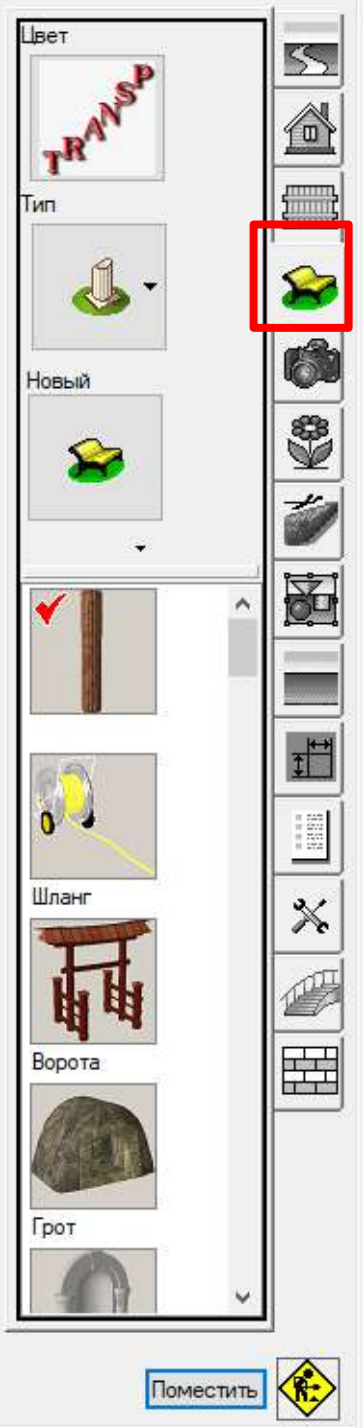


Форма



АРХИТЕКТУРНЫЕ ФОРМЫ (МАФ)

Текстура



Тип



В типах МАФ можно найти:

- животных;
- детское игровое оборудование;
- мостики, ворота и архитектурные элементы;
- садово-парковую мебель;
- декоративное наполнение;
- камни;
- вазы и контейнеры;
- автомобили и технику;
- водные объекты, спортивное оборудование и площадки;
- освещение.



РАСТЕНИЕ

Вкладка помогает работать с конкретным растением выбранным в энциклопедии. Вы можете задать тип посадки (одиночная, групповая или массив) и возможную форму, если требуется заполнение участка.

При изменении масштаба изменяется диаметр кроны.



Для выбора растения используется «Энциклопедия».

При нажатии на него появляется окно, где можно найти то, что Вам необходимо по названию (достаточно вбить его в соответствующее поле).

Далее клик на название показывает характеристику растения и изображение. После этого нажимаете кнопку «Посадить» и переходите на рабочий стол.



Сюда название